

A1

ÖSD KID A1

M

Kompetenz in
Deutsch A1

Modellsatz



ösd



Name:

Lesen

insgesamt 30 Minuten

Aufgabe 1

10 Punkte

Situation: Was weißt du über die Giraffe? Hier gibt es 5 Fragen. Findest du die richtige Antwort (A – G) zu den Fragen? Die Antwort auf Frage 0 haben wir für dich schon gefunden. Achtung: Es gibt eine Antwort zu viel.

A

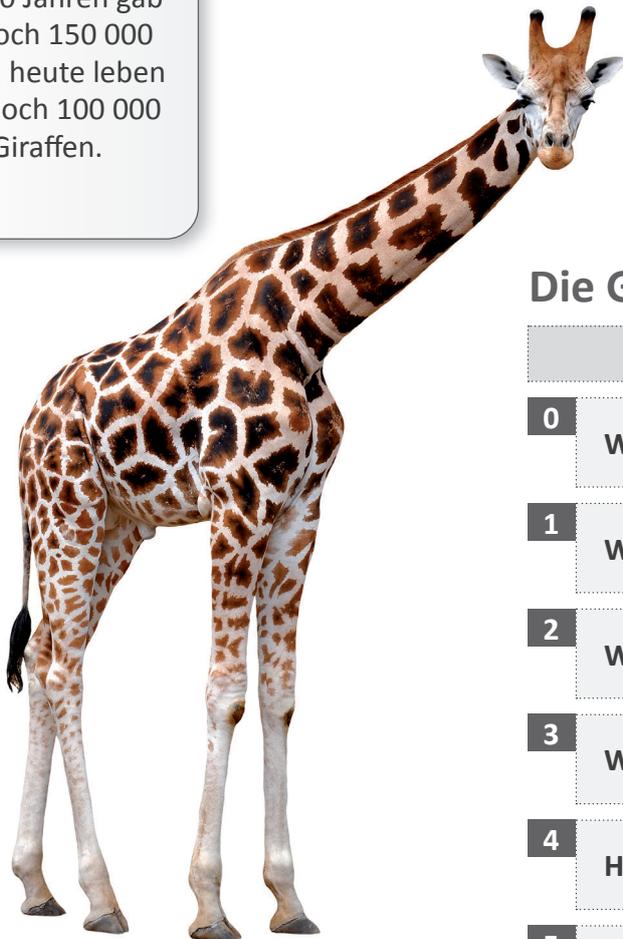
Vor 10 Jahren gab es noch 150 000 Tiere, heute leben nur noch 100 000 Giraffen.

B

Giraffen gibt es nur in Afrika, südlich der Sahara.

C

Giraffen fressen nur Pflanzen, ihre Lieblingspeise sind die Blätter der Bäume.



Die Giraffe

Fragen		Antwort
0	Wo leben Giraffen?	B
1	Wie groß sind Giraffen?	
2	Wie schnell sind Giraffen?	
3	Was schmeckt Giraffen am besten?	
4	Haben Giraffen gute Augen?	
5	Wie viele Giraffen gibt es?	

D

Giraffen sehen sehr gut. Sie können Tiere sehen, die eineinhalb Kilometer weit weg sind.

E

Giraffen werden circa 25 Jahre alt, im Zoo können sie sogar 35 Jahre alt werden.

F

Sie können 50 bis 60 Kilometer pro Stunde laufen. Giraffen sind also gar nicht langsam!

G

Die Giraffe kann bis zu 5,5 Meter hoch werden, sie ist circa 4 Meter lang und 700 Kilogramm schwer.



Name:

Lesen

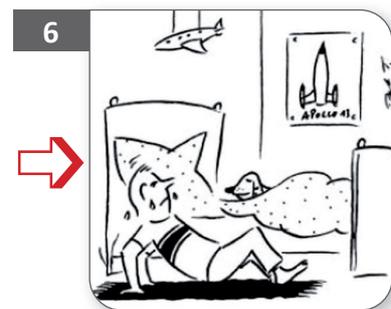
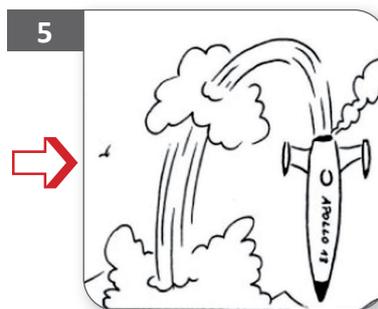
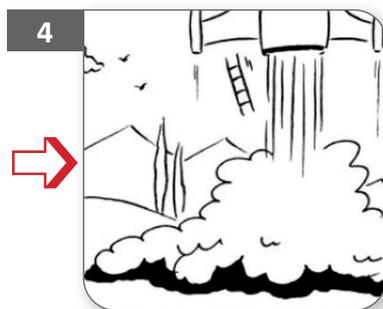
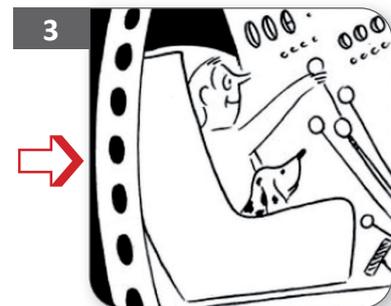
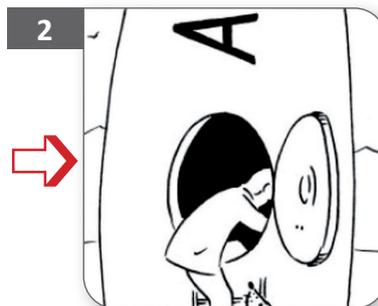
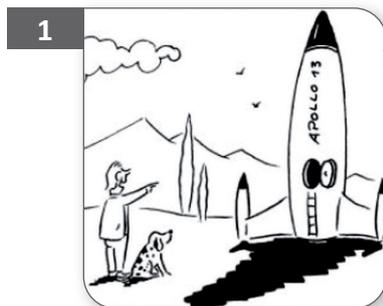
insgesamt 30 Minuten

Aufgabe 2

10 Punkte

Situation: Du findest in einer Jugendzeitschrift folgende Bildgeschichte. Der Text zur Geschichte ist leider durcheinandergeraten. Schau dir die Geschichte genau an und ordne die Textteile (1 – 6). Textteil 1 haben wir für dich schon gefunden.

Ein kurzer Flug



© Peter Thulke

Nummer:

Im Raumschiff gibt es einen Stuhl. Dort sitzt normalerweise der Pilot. Jetzt sitzen Lukas und Max auf dem Stuhl und spielen mit den Knöpfen.

Jetzt macht Lukas seine Augen auf. Er liegt auf dem kleinen Teppich neben seinem Bett. Lukas hat geschlafen und es war alles nur ein Traum!

1

An einem schönen Sonntagnachmittag geht Lukas mit seinem Hund Max spazieren. Da sieht er ein Raumschiff.

Plötzlich gibt es ein Problem. Etwas ist kaputt. Das Raumschiff kann nicht weiterfliegen. Es fällt ganz schnell nach unten.

Die Tür vom Raumschiff ist offen. Lukas und Max gehen zum Raumschiff. Dann steigen sie ein.

Dann ist es ganz laut. Das Raumschiff startet! Lukas und Max fliegen mit dem Raumschiff davon.



Name:

Lesen

insgesamt 30 Minuten

Aufgabe 3

10 Punkte

Situation: Du liest in einer Jugendzeitschrift folgenden Text. Der Text hat fünf Lücken (☁️). Finde für jede Lücke das passende Wort und schreib es hinein. Achtung: Es gibt zwei Wörter zu viel.

Asterix und Obelix

Kennst du Asterix und Obelix? Das (0) sind zwei Comicfiguren aus einem kleinen Dorf in Gallien. Asterix ist klein und dünn, aber sehr intelligent! Sein dicker Freund Obelix (1) immer großen Hunger. Er isst am liebsten Wildschweine.

Asterix (2) mit Obelix oft in andere Länder und erlebt dort große Abenteuer. Obelix hat einen Hund. Er (3) Idefix. Idefix (4) nicht gern allein zu Hause. Meistens (5) er mit Asterix und Obelix mitkommen.

hat

~~sind~~

lernt

bleibt

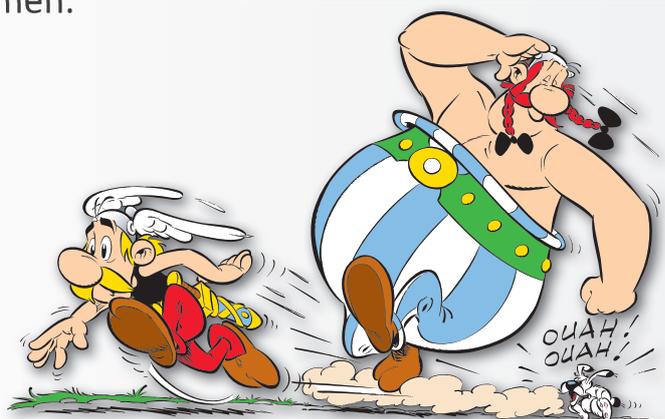
heißt

schickt

darf

reist

Asterix



www.asterix.com © 2011 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ / GOSCINNY - UDERZO



Name: _____

Hören

insgesamt ca. 15 Minuten

Aufgabe 1

10 Punkte

Lies Aufgabe 1 gut durch. Du hast 30 Sekunden Zeit.

Situation: Du hörst jetzt 5 verschiedene Texte. Welcher Text passt zu welchem Bild? Schreib die Nummer des Textes in das Kästchen neben dem Bild. Du hörst jeden Text ein Mal. Achtung: Es gibt ein Bild zu viel.

A am Flughafen



Text Nr.

B beim Videospiele



Text Nr.

C beim Frühstück



Text Nr.

D mit Schulfreundinnen



Text Nr.

E in der Klasse



Text Nr.

F am Fußballplatz



Text Nr.



Name:

Hören

insgesamt ca. 15 Minuten

Aufgabe 2

10 Punkte

Lies Aufgabe 2 gut durch. Du hast 30 Sekunden Zeit.

Situation: Du hörst eine Nachricht auf der Mailbox deines Handys. Hör gut zu und notiere die Informationen. Du hörst den Text zwei Mal.

Notizen

Fest in der Tanz schule

Wann: am , um Uhr

Neue Adresse: in derstraße 13

Wie fahren: mit dem Bus Nummer

Sandras Telefonnummer: 089 /

Aufgabe 3

10 Punkte

Lies Aufgabe 3 gut durch. Du hast 30 Sekunden Zeit.

Situation: Du hörst jetzt 5 Schülerinnen und Schüler, die befragt werden. Hör gut zu und kreuze die richtigen Antworten an. Pro Person gibt es nur eine Antwort. Du hörst die Texte ein Mal.

Was kaufst du dir mit deinem Geld?



Schokolade

Kleider

Musik

Kino

Text 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Text 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Text 3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Text 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Text 5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Name:

Sprechen

insgesamt ca. 10 Minuten, max. 25 Punkte

Aufgabe 1: Sprich über dich

Situation: Du bekommst bei der Prüfung 5 Karten (3 rote, 2 blaue) mit einfachen Fragen über dich.

Beispiele

Karte Rot:

Wie heißt du?

Mögliche Antworten:

Ich heiße ...

Mein Name ist ...

Karte Blau:

Welche Tiere magst du?

Mögliche Antworten:

Ich liebe ... und ...

Ich mag besonders ...

Aufgabe 2: Sprich mit mir

Situation: Du möchtest nächste Woche eine Party machen. Wann und wo möchtest du die Party feiern? Was möchtest du machen? Hier haben wir ein paar Vorschläge, was du machen kannst. Hast du noch andere Ideen? Plane die Party jetzt mit deiner Gesprächspartnerin/deinem Gesprächspartner. Bereite das Gespräch vor, du hast dafür circa 10 Minuten Zeit.

Eine Party planen

Wann?



um ... Uhr



Wo?

im Garten / Park



im Zimmer



Was?

Spiele



Fußball spielen



Musik hören und tanzen





Lösungen und Bewertung

Lesen

Aufgabe 1 10 Punkte

Frage Nr.	1	2	3	4	5						
Lösung	G	F	C	D	A						
Auswertung (siehe Auswertungsbogen): maximale Anzahl richtiger Lösungen: 5 • maximale Punktezahl: 10											
Anzahl richtiger Lösungen	5	4	3	2	1	0					
Punkte	10	8	6	4	2	0					

Aufgabe 2 10 Punkte

Richtige Reihenfolge	3	6	1	5	2	4					
Auswertung (siehe Auswertungsbogen): maximale Anzahl richtiger Lösungen: 5 • maximale Punktezahl: 10											
Anzahl richtiger Lösungen	5	4	3	2	1	0					
Punkte	10	8	6	4	2	0					

Aufgabe 3 10 Punkte

Lücke Nr.	1	2	3	4	5						
Lösung	hat	reist	heißt	bleibt	darf						
Auswertung (siehe Auswertungsbogen): maximale Anzahl richtiger Lösungen: 5 • maximale Punktezahl: 10 Achtung: Grammatik- und Orthografiefehler werden nicht berücksichtigt.											
Anzahl richtiger Lösungen	5	4	3	2	1	0					
Punkte	10	8	6	4	2	0					

Hören

Aufgabe 1 10 Punkte

Bild Nr.	A	B	C	D	E	F					
Lösung	1	5	2	-	4	3					
Auswertung (siehe Auswertungsbogen): maximale Anzahl richtiger Lösungen: 5 • maximale Punktezahl: 10											
Anzahl richtiger Lösungen	5	4	3	2	1	0					
Punkte	10	8	6	4	2	0					



Lösungen und Bewertung

Aufgabe 2

10 Punkte



Fest in der Tanz schule

Wann: am **Mittwoch / Mi.** , um **15 / drei** Uhr

Neue Adresse: in der **Burg**straße 13

Wie fahren: mit dem Bus Nummer **8**

Sandras Telefonnummer: 089 / **4783025**

Lösungen pro Zeile

1+1

1

1

1

Auswertung (siehe Auswertungsbogen): maximale Anzahl richtiger Lösungen: 5 • maximale Punktezahl: 10

Achtung: Grammatik- und Orthografiefehler werden nicht berücksichtigt. Buchstabierte Angaben und die Telefonnummer müssen für die Vergabe von 2 Punkten jeweils komplett richtig sein, andernfalls 0 Punkte.

Anzahl richtiger Lösungen	5	4	3	2	1	0				
Punkte	10	8	6	4	2	0				

Aufgabe 3

10 Punkte

	Schokolade	Kleider	Musik	Kino	Lösungen pro Zeile
Text 1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1
Text 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1
Text 3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1
Text 4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1
Text 5	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1

Auswertung (siehe Auswertungsbogen): maximale Anzahl richtiger Lösungen: 5 • maximale Punktezahl: 10

Wenn in einer Zeile (= eine Sprecherin/ein Sprecher) **nichts oder mehr als eine Lösung angekreuzt** ist: 0 Lösungen = 0 Punkte für diese Zeile.

Anzahl richtiger Lösungen	5	4	3	2	1	0				
Punkte	10	8	6	4	2	0				

Bestehensgrenzen

LESEN	HÖREN
Lesen insgesamt: maximal 30 Punkte	Hören insgesamt: maximal 30 Punkte
Bestehensgrenze: mindestens 6 Punkte	Bestehensgrenze: mindestens 6 Punkte
Weniger als 6 Punkte: gesamte schriftliche Prüfung nicht bestanden!	Weniger als 6 Punkte: gesamte schriftliche Prüfung nicht bestanden!